

114學年度高級中等學校特色招生專業群科甄選入學術科測驗內容審查表

學校名稱	臺南市私立南英高級商工職業學校				
術科測驗日期	114年4月12日(星期六)	科班	多媒體動畫科		
術科測驗項目	插畫臨摹、遊戲軟體操作				
術科命題規範	一、命題原則分析				
	具聯接性	術科測驗考題能連結與對準十二年國民基本教育課程綱要之藝術領域、科技領域等學習領域能力指標。			
	有區別性	術科測驗考題符合觀察、美感、創意、邏輯等性向，能區別學生對藝術群之學習興趣及發展潛能。			
	可操作性	術科測驗考題可運用材料、工具…等，經主辦學校統一說明後，考生能在一定的時間內完成測驗。			
	明確說明	測驗考生用主辦學校準備的電腦與遊戲，以及學生在考試過程中對於遊戲操作的流暢、遊戲的認識等給予評分。			
	二、與十二年國教課程聯接性分析				
	命題內容	國民中學階段對接項目		技術型高中藝術群部定專業及實習科目	
	學習領域	學習內容	核心素養		
	插畫臨摹	藝術領域	視 E-IV-2 平面、立體及複合媒材的表現技法。	藝-J-B1 應用藝術符號，以表達觀點與風格。	繪畫基礎實務 藝術概論
			視 A-IV-2 傳統藝術、當代藝術、視覺文化。	藝-J-A2 嘗試設計思考，探索藝術實踐解決問題的途徑。	
	遊戲軟體操作	科技領域	生 P-IV-1 創意思考的方法。	科-J-B3 了解美感應用於科技的特質，並進行科技創作與分享。	數位設計實務

術科測驗內容及試題 範例	1. 插畫臨摹(滿分100分，佔總成績60%) (1)請利用2B 鉛筆與色鉛筆在試題答案紙上按照範例繪製。 (2)作品須上色。 (3)盡可能呈現完整作品。  ← 範例圖片 2. 遊戲軟體操作：英雄聯盟(LOL)、傳說對決擇一。 (滿分100分，佔總成績40%)																								
術科評量規範	1. 插畫臨摹(滿分100分，佔總成績60%)： <table><tr><th>項目</th><th>配分</th></tr><tr><td>作品完整度</td><td>60分</td></tr><tr><td>作品美觀度</td><td>20分</td></tr><tr><td>配色靈活度</td><td>20分</td></tr></table> 2. 遊戲軟體操作：(滿分100分，佔總成績40%) 英雄聯盟(LOL) <table><tr><th>項目</th><th>配分</th></tr><tr><td>團隊意識</td><td>70分</td></tr><tr><td>地圖觀</td><td>15分</td></tr><tr><td>KDA</td><td>15分</td></tr></table> 傳說對決 <table><tr><th>項目</th><th>配分</th></tr><tr><td>參團率</td><td>70分</td></tr><tr><td>輸出</td><td>15分</td></tr><tr><td>坦傷</td><td>15分</td></tr></table>	項目	配分	作品完整度	60分	作品美觀度	20分	配色靈活度	20分	項目	配分	團隊意識	70分	地圖觀	15分	KDA	15分	項目	配分	參團率	70分	輸出	15分	坦傷	15分
項目	配分																								
作品完整度	60分																								
作品美觀度	20分																								
配色靈活度	20分																								
項目	配分																								
團隊意識	70分																								
地圖觀	15分																								
KDA	15分																								
項目	配分																								
參團率	70分																								
輸出	15分																								
坦傷	15分																								
術科測驗評分標準	1. 插畫臨摹(滿分100分，佔總成績60%)： <table><tr><th>項目</th><th>配分</th><th>評分細項</th></tr><tr><td rowspan="4">作品完整度</td><td rowspan="4">60分</td><td>全部完成 60分</td></tr><tr><td>完成一半 30分</td></tr><tr><td>完成三分之一 20分</td></tr><tr><td>未畫 0分</td></tr><tr><td rowspan="3">作品美觀度</td><td rowspan="3">20分</td><td>作品精細、畫面整潔 20分</td></tr><tr><td>輪廓完整、比例正確 10分</td></tr><tr><td>未畫 0分</td></tr><tr><td rowspan="2">配色靈活度</td><td rowspan="2">20分</td><td>使用四種以上色彩 20分</td></tr><tr><td>使用三至一種色彩10分</td></tr></table>	項目	配分	評分細項	作品完整度	60分	全部完成 60分	完成一半 30分	完成三分之一 20分	未畫 0分	作品美觀度	20分	作品精細、畫面整潔 20分	輪廓完整、比例正確 10分	未畫 0分	配色靈活度	20分	使用四種以上色彩 20分	使用三至一種色彩10分						
項目	配分	評分細項																							
作品完整度	60分	全部完成 60分																							
		完成一半 30分																							
		完成三分之一 20分																							
		未畫 0分																							
作品美觀度	20分	作品精細、畫面整潔 20分																							
		輪廓完整、比例正確 10分																							
		未畫 0分																							
配色靈活度	20分	使用四種以上色彩 20分																							
		使用三至一種色彩10分																							

		未畫 0分
--	--	-------

2. 遊戲軟體操作(滿分100分，佔總成績40%)

英雄聯盟(LOL)

項目	配分	評分細項	優	佳	普通	略差
團隊意識	70分	與隊友的溝通及合作	70分	60分	35分	20分
地圖觀	15分	基本的地圖位置觀念	15分	12分	7分	5分
KDA	15分	KDA= (擊殺+助攻) / 死亡	15分	12分	7分	5分

傳說對決

項目	配分	評分細項	優	佳	普通	略差
參團率	70分	團隊配合能力	70分	60分	35分	20分
輸出	15分	傷害/總傷害	15分	12分	7分	5分
坦傷	15分	承受傷害/總承受傷害	15分	12分	7分	5分

3. 總成績＝插畫臨摹60%＋遊戲軟體操作40%，總成績滿分為100分。